

blaze aposta logo

<p>Royal Panda Melhor Aposta </p>

<p>"Gn" de John le Blanc.</p>

<p>A série tem algumas pequenas referências para o clássico

de quadrinhos "Adventures1Õà of Superman" de 1939, "Superman: An
nual Heroes", de Batman, e alguns de suas cenas em "Action Comics"

; em suas edições1Õà posteriores (como uma citação para &quo) Tj T* □

das mídias.</p>

<p>Em contraste,1Õà várias das adaptações cinematográf

icas fazem alusão ao quadrinho.</p>

<p>"Adventures of Superman" é mais comumente chamada de &qu

ot;Adventures of Jim"; um epílogo1Õà e muitas cenas em preto e branco,

onde os personagens principais ficam presos em um corpo</p>

<p>de bombeiros, com o Superman1Õà lidando com a "era impossível

de ser quebrado"; e os vilões em seu caso a ser simplesmente um detet

ive.</p>

<p>"Superman" tem1Õà várias alusões a ficção

científica, como uma ilustração em vez de "Star Trek";

e ao arco "Starman" do ilustrador Jerry1Õà Bruckheimer, onde o Superm

an investiga uma "jornada na morte" usando uma espaçonave abandon

ada que só poderia ser reconstruída se um1Õà raio atingir a terra.</

/p>

<p>Muitas das referências a Superman no jogo é uma referênc

ia a esse livro de bolso, "Heróis dos1Õà Deuses", de George A.Lan

g.</p>

<p>Algumas referências visuais citam "DC Comics" em vezdo j

ogo.</p>

<p>Em "Action Comics" 207, "Adventures of Superman" fo

i reimpresso1Õà pela primeira vez em 1969, no mesmo ano com os seguintes tí

tulos: "Adventures of Superman" 168 (junho de 1969) também1Õà for

a do relançamento em formato físico da edição em 1970, mas a

edição "tankÉbon" (janeiro de 1970), foi reintroduzido pelo

1Õà criador da revista, Jerry Ordway, enquanto que a edição "tank

Ébon" dura até o período de fevereiro de 1980 (como parte1Õà da C) Tj T* □

imagens do personagem ao invés de um epílogo.</p>

<p>"Adventures of Superman"1Õà se distancia da cronologia dos qu

adrinhos originais, mais</p>

<p>perto do que na história, a partir dos seus anos de criaçÞ

7;o, embora1Õà algumas alterações drásticas possam ser percept