

# blaze casas de aposta

Spinpug Aposte no jogo de cassino online, e uma aparição no Casting Game Live (PvLive) de 2009.

Neiya era inicialmente uma personagem jogável que aparece apenas em dois jogos da série, no jogo eletrônico Castlevania, como parte de um treinamento chamado a "Wizard", onde a personagem era treinada por Tetsuya Nomura.

O final de "Castlevania Original Sound" para o jogo principal, onde ela é dublada por Neiya, foi um ponto de discussão entre Nomura e a equipe de produção, culpando Neiya pela má caracterização da personagem para jogos.

O jogo tornou-se extremamente popular, arrecadando mais de US\$ 1 milhão em vendas mundialmente e mais de 300 milhões de cópias de mídia.

A versão americana da personagem foi anunciada em 13 de dezembro de 2009, com o título "Neiya" sendo anunciado oficialmente em 15 de julho de 2011 para coincidir com a estreia do jogo em 2 de maio de 2011, no E3 2011.

Originalmente, Nomura estava tentando lançar uma versão "Neiya" para PlayStation 3, mas, no dia 11 de Junho de 2012, mudou a data de lançamento para o jogo.

A versão europeia da personagem foi anunciada para PlayStation 3 no dia 26 de agosto de 2012, com o título "Neiya" sendo anunciado oficialmente em 1 de setembro de 2012.

No dia 17 de junho de 2013, a Sony lançou oficialmente a "Neiya" para PlayStation 4 e pela Nintendo.

Uma variedade de outros produtos derivados do jogo, incluindo o "Neiya & I: Bordomo" também foram lançados pela Nintendo.

Em 8 de agosto de 2012 foi relatado que Nomura tinha deixado o jogo para trás e estaria trabalhando em uma adaptação para cinema para o Playstation 3.

Os irmãos discutiram, no entanto, em uma entrevista com seus sobrinhos as consequências morais da decisão final.

Durante a conversa, Nomura brincou sobre o fato de que ele estava trabalhando em uma versão cinematográfica "do Castlevania".

Neiya é uma guerreira, um espadachim, membro da família Yen, na qual é treinada por uma rica e poderosa e energética, bem determinada e uma guerreira formidável, sendo comparada por Nomura com os personagens de outros jogos.